

### À PROPOS

Étudiant en 2ème année de BUT Informatique – parcours DACS. Motivé et polyvalent, je souhaite appliquer mes compétences techniques en entreprise et m'adapter facilement aux outils, équipes et projets.

### COMPÉTENCES

- Administration réseau (configuration routeurs / switches)
- Développement web (TypeScript, SQL, C, Python, PHP)
- Virtualisation (VMware, VirtualBox)
- Management et communication
- Langues : Français (natif), Anglais (B2)

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Préparateur de commandes – Amazon Augny

Jun 2025 – Septembre 2025

- Préparation des commandes
- Gestion du stock selon objectifs de productivité

#### Agent d'accueil et de gestion – Garage Lorraine Diesel (Woippy)

Jun 2024 – Août 2024

- Accueil clients
- Gestion du planning et des appels
- Gestion informatique (devis, factures)

### FORMATION

#### IUT Metz – 2<sup>ème</sup> BUT Informatique (Réseaux)

METZ – Saulcy

2024 – Aujourd'hui

Apprentissage du déploiement, de la configuration et de la sécurisation des infrastructures réseaux et systèmes, ainsi que du développement d'applications web et scripts (PHP, TypeScript, SQL), en mettant l'accent sur la logique et la qualité du code.

#### Lycée Louis de Cormontaigne – Metz

Baccalauréat Science et Technologie de l'Industrie et du Développement Durable – Mention Bien

2022 – 2024

### PROJETS

#### APPLICATION MOBILE DE GUIDAGE VERS LES PARKINGS DISPONIBLES

Développement d'une application client/serveur guidant les utilisateurs vers une place libre en temps réel, basée sur des données ouvertes et une architecture réseau sécurisée.

#### IMPLÉMENTATION D'UN BESOIN CLIENT

Développement en binôme d'un jeu en langage C en ligne de commande. Mise en œuvre des bases de la programmation, de la logique et de la conception simple. Réalisation de tests pour valider le fonctionnement selon les spécifications.

#### DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION WEB

Conception et développement d'un site web interactif en TypeScript avec interface utilisateur. Travail sur l'architecture logicielle, la programmation orientée objet, la conception UI et les tests fonctionnels.